



LES PETITS CHEVAUX

Règles simplifiées

Se joue de 2 à 4 joueurs, chacun peut avoir de 1 à 4 chevaux dans son écurie (couleur).

Pour qu'un cheval puisse quitter l'écurie, il faudra obtenir un 6 avec le dé. Il se place alors sur sa case de sortie : celle de la couleur de son écurie. Par la suite, le lancé d'un 6 permet de rejouer.

Le cheval avance, dans le sens des aiguilles d'une montre, d'autant de cases que de points indiqués par le dé. Dans le cas où l'on joue à plusieurs chevaux, le joueur ne peut avancer qu'un seul cheval par tour.

Une fois le tour du plateau achevé, la dernière ligne droite se joue une case par une case. Il faut alors obtenir le nombre correspondant à la case suivante pour pouvoir avancer. (1 pour avancer sur la première case, 2 pour la suivante, etc)

Le premier arrivé avec l'ensemble de ses chevaux sur la case centrale (le 6 de la dernière ligne droite, donc) à gagné!

